

Reiner Knizia

CRISS CROSS

kostka i krzyżyk

ELEMENTY GRY

2 kostki z sześcioma różnymi symbolami, 6 ołówków, 2 bloczki z arkuszami gry.

CEL GRY

Grę wygra gracz, który stworzy najlepiej punktujące układy symboli na swoim arkuszu.

PRZYGOTOWANIE GRY

Każdy gracz dostaje ołówek i arkusz gry (nie zwracajcie teraz uwagi na zacieniowaną ukośną linię na arkuszu). Każdy gracz rysuje też jeden z sześciu symboli z kostek w zaznaczonym polu w lewym górnym rogu swojej karty. Każdy gracz rysuje inny symbol!



PRZEBIEG RUNDY

Rozgrywka składa się z 12 rund. Na początku każdej rundy jeden z graczy rzuca dwiema kostkami, po czym każdy gracz musi narysować te dwa wylosowane symbole na swojej karcie.

Uwaga: Oba symbole wolno narysować tylko na sąsiadujących ze sobą polach w pionie lub



poziomie. Obu symboli nie trzeba rysować obok symboli, które już znajdują się na karcie – muszą jednak być jeden obok drugiego. Wszyscy rysują symbole jawnie, nikt nie oszukuje!

Podpowiedź: *Zadbaj, żeby każde wolne pole sąsiadowało z innym wolnym polem, bo inaczej skończysz grę przed czasem, a na karcie pozostaną ci pojedyncze, niewykorzystane pola.*

KONIEC GRY

Gracz kończy rozgrywkę, gdy nie może już dostawić na swoim arkuszu dwóch symboli zgodnie z regułami (na jego arkuszu wszystkie pola są zajęte lub pozostały tylko pojedyncze puste pola). Pozostali gracze kontynuują grę. Gdy ostatni z graczy zakończy rozgrywkę, następuje liczenie punktów.

PUNKTACJA

Po zakończeniu gry każdy gracz podlicza punkty z 5 poziomych szeregów i 5 pionowych kolumn na swojej karcie:

□□ Każda para takich samych symboli: **2 punkty**.

□□□ Każda trójka takich samych symboli: **3 punkty**.

□□□□ Każda czwórka takich samych symboli: **8 punktów**.

□□□□□ Każda piątka takich samych symboli: **10 punktów**.

Uwaga: **Takie same symbole muszą być na bezpośrednio sąsiadujących ze sobą polach, bez żadnych przerw.**

Sumę punktów z każdego poziomego szeregu wpisz z prawej strony szeregu, a sumę punktów z każdej pionowej kolumny wpisz pod każdą kolumną. Sumę wszystkich punktów wpisz do pola w rogu na dole z prawej strony.

Wygrywa gracz, który zdobędzie najwięcej punktów. W przypadku remisu zwycięża ten, kto ma najwięcej punktów w jednym pojedynczym szeregu lub jednej kolumnie.

Podpowiedź: Najwięcej punktów dają długie linie złożone z 4 i 5 takich samych symboli (8 i 10 punktów) oraz kwadraty 2x2 z takich samych symboli (8 punktów za 4 pary).

	X	X	△	△	○		4
	X	/	△	△	#		2
	#	/			#		2
	△	/			#		0
	X			○	#		0
	2	3	5	2	8		28

Przykład punktacji

WARIANT DLA ZAAWANSOWANYCH GRACZY

Reguły są prawie takie same, jedyne zmiany są następujące:

- Zwróć uwagę na zacięniowaną linię biegnącą w poprzek karty. W wariantcie dla zaawansowanych graczy punktują także symbole z tej linii (tak samo jak z szeregów i kolumn). **Punkty z ukośnej linii liczą się podwójnie.** Wpisz więc punkty z linii biegnącej w poprzek karty w prawym górnym oraz lewym dolnym rogu tabeli.
- Każda linia, pionowa, pozioma (albo ukośna), która dawała 0 punktów, daje teraz -5 punktów.

	○	○	/	○	X		4
	X			X	△		2
	X	#		△	△		2
	X	X	○	○	△		4
	X	#	/	/	/		3
4	8	-5	2	-5	3		24

Przykład punktacji w wariantcie dla zaawansowanych graczy

WARIANT DLA JEDNEGO GRACZA

Jeśli grasz sam, postaraj się zdobyć jak najwięcej punktów i uzyskaj kolejne tytuły!

30+ punktów — Mistrz Kostek i Krzyżyków

25–29 punktów — Superspec

20–24 punkty — Pogromca Symboli

15–19 punktów — Szeregowy Wymiatacz

0–14 punktów — Kolumniarz

***Podpowiedź:** Jeśli skończą się wam arkusze gry, można ściągnąć plik PDF z bloczkami do wydrukowania na stronie Egmont.pl przy opisie gry.*

EGMONT.pl

EGMONT Polska Sp. z o.o., ul. Dzielna 60, 01-029 Warszawa,
WydawnictwoEgmont.pl, © 2021 Egmont Polska Sp. z o.o.

Autor: Reiner Knizia; Ilustracje: Heiko Günther; Wydawca: Tomasz Kołodziejczak;

Tłumaczenie: Maciej Nowak-Kreyer; Redakcja: Wojciech Rząddek;

Korekta: Marta Kania; Koordynacja produkcji: Agnieszka Kupczyk;

Opracowanie graficzne i DTP: Cezary Szulc

W razie braków elementów lub pytań do reguł prosimy o kontakt:
gryplanszowe@egmont.pl

Grę polecają:

